Desenho do exercício 3

Autor: Carlos Herráez

Data: 09/11/2015

A funcionalidade foi implementada tendo em conta a performance. Percorremos uma vez a Stream realizando uma copia em um HashMap com o valor true se se repete o digito e false se muda ao mesmo tempo se preenche um ArrayList para conhecer a ordem que foram aparecendo. Depois percorremos o ArrayList verificando no HashMap se esse digito tem valor true ou false até encontrar o primeiro com valor true.